



Szilády Kupa

XVII. SZILÁDY KUPA

TEREMLABDARÚGÓ-TORNA VERSENYKIÍRÁSA

1. A torna időpontja: **2026. január 16–18. (péntek-vasárnap)**
2. A torna helyszíne: **Kiskunhalasi Szakképzési Centrum Dékáni Árpád Technikum sportcsarnoka (6400 Kiskunhalas, Kossuth L. u. 23.)**
3. A torna rendezője: **Kiskunhalasi Református Kollégium Szilády Áron Gimnázium és Kollégium**
4. A versenybizottság tagjai: **Szabó Ferenc igazgató, Vincze Attila RFC elnöke, Péter Attila testnevelő tanár**
5. Nevezési díj: **8000 Ft/csapat**
6. Korosztály: **2006. augusztus 31. után születettek. A tornán csak a nevező iskola nappali tagozatos** tanulója vehet részt. A játékos személyazonosságát a versenybíró a technikai értekezlet előtt ellenőrzi a **személyi-** és **diákigazolvány**, valamint az **oktatási azonosító kártya** alapján. Kérjük, hogy ezeket az okmányokat minden nevezett játékos hozza magával, mert az ellenőrzést a versenybíró a torna során – szükség esetén – bármikor megismételheti. 12 játékos nevezhető, igazolhatatlan játékos a tornán nem játszhat.
7. Játékidő: **2x15 perc, a félidők között 2 perc szünettel**
8. A csapatok egységes számozott mezben kötelesek pályára lépni, ezért minden résztvevőnek legalább két eltérő színű garnitúrával kell rendeznie.
9. A részt vevő csapatok egy bajnokságba kerülnek, egy kiemelt csapat lesz, a házigazda Szilády, aki az 1-es sorszámot kapja. A többi csapat sorszáma a technikai értekezleten sorsolással kerül meghatározásra. Ezek után minden csapat 4-4 mérkőzést vív az előre meghatározott sorrend szerint, ami után végleges eredményt hirdetünk.

A rendes játékidőben győztes csapat 3 pontot, a vesztes 0 pontot kap. Döntetlen esetén – a mérkőzések során nincs 6 méteres rúgás – mindkét csapat 1-1 pontot kap.

A végeredményt a szerzett pontok döntik el. Azonos pontszám esetén a jobb gólkülönbséget elért csapat végez a jobb helyen. Ha a gólkülönbség is egyenlő, akkor a több rúgott gól az irányadó. Ha mindez egyenlő, és játszottak egymással, és az nem döntetlen, akkor az egymás elleni eredmény dönti el a sorrendet. Ha a fenti számítás alapján a sorrend nem megállapítható, akkor a végső sorrendet sorsolással kell eldönteni.

A 4-4 mérkőzés végén kialakult végleges sorrend alapján az 1. és 2. helyezett csapatok automatikusan elődöntőbe jutnak. A 3-6. helyezett csapatok rájátszással biztosíthatják az elődöntős szereplésüket, méghozzá a következő párosítással: a tabella 3 – 6 illetve 4 – 5 helyezettjei játszanak egymás ellen, majd a rájátszás után **SORSOLÁSSAL** dől el a vasárnapi elődöntők párosítása. A rájátszás vesztes csapatai vasárnap megmérkőznek egymással az 5. helyezésért.

10. Helyosztó mérkőzések

10.1. A kupa végleges sorrendjét a helyosztó mérkőzések döntik el.

10.2. A 3–4. helyért az elődöntőben vesztes csapatok játszanak egymás ellen.

10.3. Helyosztó mérkőzéseken, ha a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, hatméteres rúgásokkal kell eldönteni, hogy melyik csapat nyeri a mérkőzést. Hosszabbítás CSAK a döntő mérkőzés után lehet!

A csapatok játékosai 3-3 hatméterest rúgnak. Ha a mérkőzés ezután is döntetlen, akkor az addig nem rúgott játékosok folytatják, amíg valamelyik csapat nem ront. Ha a játékosok elfogynak, a kör kezdődik előlről. A büntetőket bármelyik nevezett játékos rúghatja, de addig senki nem rúghat másodszor, amíg mindenki sorra nem került.

10.4. A döntőt az elődöntő mérkőzések győztes csapatai játsszák. Ha a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2x5 perces hosszabbítás következik. A hosszabbításra a mérkőzést követően azonnal (szünet nélkül) sort kell keríteni. A hosszabbítás félidejében csak a térfélcseré idejéig lehet szünetet tartani. Ha a hosszabbítás ideje alatt sem dől el a mérkőzés, akkor hatméteres rúgásokkal kell eldönteni, hogy melyik csapat nyeri a tornát.

11. A tornán az 1–3. helyezetteket díjazzuk.

12. A tornán győztes csapat egy évre elnyeri a SZILÁDY KUPA győztesének járó serleget.

13. A tornán a kispályás labdarúgás szabályai az irányadóak, a következő kiegészítésekkel:

- 13.1. A mérkőzéseket szabványos futsal labdával játsszák.
- 13.2. A mérkőzésen egyszerre egy csapatban 5 fő lehet pályán (1+4 fő).
- 13.3. A kapus nem foghatja meg kézzel a labdát lábbal történő hazaadáskor (oldalberúgást követően sem). Ellenkező esetben a támadó csapat jut közvetett szabadrúgáshoz a hatos vonalról.
- 13.4. Amennyiben a kapusról az alapvonalon kívülre kerül a labda, szögletűgást kell ítélni, függetlenül a szándéktól és attól, hogy a kapus a labdához a pálya mely részén ért hozzá.
- 13.5. Szabad-, szöglet- és oldalberúgás esetén az 5 méteres távolság betartása érvényes.
- 13.6. A mérkőzések során egy alkalommal kérhető idő, melynek időtartama 1 perc. Időt csak a támadó csapat kérhet, amikor a labda, játékon kívülre kerül. Az időkérést minden esetben a csapatvezetőnek kell jeleznie a játékvezető felé.
- 13.7. A mérkőzéseken 2 perces (sárga lap) és végleges kiállítás alkalmazható a szabálytalanság súlyának megfelelően, utóbbi piros lappal történik. Az ilyen módon kiállított játékos helyett – 5 perc eltelte után – egy cserejátékos léphet pályára. A véglegesen kiállított labdarúgó nem foglalhat helyet a cserepadon, és csapata következő mérkőzésén nem léphet pályára.
- 13.8. A szabályos becsúszás engedélyezett.
- 13.9. A 2 perces kiállítás alatt – amennyiben a pályán kevesebb játékosal szereplő csapat gólt kap – egy játékos visszatérhet a gólt követően a pályára. Többes kiállítás esetén a gólt kapó csapat egy játékosa térhet vissza a pályára, csapata dönti el, hogy ki legyen az. Ez a pont nem vonatkozik az 5 perces kiállításra, az 5 perc ez esetben teljesen letöltendő.
- 13.10. A kiállítás idejét a technikai asztalnál mérik. A kiállított játékos csak a technikai vezető engedélyével térhet vissza a pályára.
- 13.11. Ugyanazon a mérkőzésen a harmadik kiállítás után a játékos cserével véglegesen ki van állítva, helyére 2 perc elteltével egy cserejátékos léphet pályára. A véglegesen kiállított labdarúgó nem foglalhat helyet a cserepadon, a küzdőteret el kell hagynia és csapata következő mérkőzésén nem léphet pályára.
- 13.12. Ha egy időben 3 játékos van kiállítva egy csapatból, akkor a mérkőzést le kell fűjni, a 3 pont a vétlen csapaté a pályán elért, illetve 3:0-s eredménnyel. Amennyiben mindkét csapat létszáma egyszerre csökken le három fővel (páros

kiállítás), akkor csoportmérkőzés estén 0:0-val igazoljuk le a végeredményt, de egyik csapat sem kap pontot, míg az egyenes kiesési rendszerben sorsolás dönt a továbbjutásról.

13.13. A cserejátékosok és a kispadon ülő személyek is a játékvezető ítélkezései, illetve büntetőjogköre alá tartoznak, függetlenül, hogy a mérkőzés során pályára lépnek-e.

13.14. Amennyiben a kispadon ülő játékos vagy a szakvezető kapja a 2 perces illetve piros lapos kiállítást, akkor a pályán lévő játékosok közül egy játékosnak kell a megfelelő idejű büntetést letölteni.

13.15. A labda játékba hozatala oldalról – az oldalvonalról elvégzett – berúgással történik, ebből közvetlenül gól nem érhető el.

13.16. A kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

13.17. Az alapvonalon kívülre került labdát a kapus csak kézzel hozhatja játékba oly módon, hogy a kidobást követő első labdaérintés csak a hatos vonalon kívül történhet.

13.18. A mennyezet játéktér feletti része a játéktér tartozéka. Ha a labda érinti, a játék folyamatosan megy tovább, ha fent marad, feldobással folytatódik a játék (a játéktér azon pontján, amely fölött a labda fent maradt).

14. Óvást kizárólag jogosulatlan szereplés esetén a versenybizottság elnökéhez írásban az óvás tárgyát képező mérkőzés befejezését követő 15 percen belül lehet benyújtani. Az óvás díja 10 000,- Ft.

15. Minden vitás kérdésben a versenybizottság dönt.

16. A mérkőzéseken résztvevő játékosok egészségéért, sérüléséért és ennek következményeiért a torna rendezője semmilyen felelősséget nem vállal.

17. „Kis büntető”. Ha a hatos és a szaggatott vonal között a támadó csapat játékosával szemben szabálytalankodnak, akkor ez a fajta büntetés **választható**. Nem kötelező, a csapatvezető dönt.

Gyakorlatilag ez azt jelenti, hogy a büntetőrúgást 9 m-ről kell elvégezni, közben a kapus az alapvonal és a négyes között szabadon mozoghat. A többi játékosnak a szaggatott vonalon kívül kell elhelyezkedni úgy, hogy a rúgó játékost nem zavarhatják.

18. Költségek: 7000 Ft/fő/nap (4500 Ft napi háromszori étkezés ; 2500 Ft szállásdíj kollégiumban)