



# Szilády Kupa

## XI. SZILÁDY KUPA

### NEMZETKÖZI TEREMLABDARÚGÓ-TORNA VERSENYKIÍRÁSA

1. A torna időpontja: **2018. január 12-14.**
2. A torna helyszíne: **KSZC Dékáni Árpád Szakgimnázium és Szakközépiskola sportcsarnoka (6400 Kiskunhalas, Kossuth u. 23.)**
3. A torna rendezője: **Kiskunhalasi Református Kollégium Szilády Áron Gimnázium és Kollégium**
4. A versenybizottság tagjai: Varga Judit igazgató, Vincze Attila futballedző, Péter Attila testnevelő tanár
5. Korcsoportok:
  - I. **9-12. évfolyamos fiú (1999. január 1. után születettek)**
  - II. **7-8. évfolyamos fiú (2004. január 1. után születettek)**
  - III. **9-12. évfolyamos lány (1999. január 1. után születettek)**
6. **A tornán csak a nevező iskola nappali tagozatos** tanulója vehet részt. A játékos személyazonosságát a versenybíró a technikai értekezlet előtt ellenőrzi a **személyi- és diákigazolvány**, valamint az **oktatási azonosító kártya** alapján. Kérjük, hogy ezeket az okmányokat minden nevezett játékos hozza magával, mert az ellenőrzést a versenybíró a torna során – szükség esetén – bármikor megismételheti. Az igazolhatatlan játékos a tornán nem játszhat.
7. A tornán az I. korcsoportban 8, a II-III. korcsoportban 4-4 csapat vesz részt.
8. Játékidő: 9-12.-es korosztályban: **2x15 perc, a félidők között 2 perc szünettel**  
**7-8.-os korosztályban: 2X10 perc, a félidők között 2 perc szünettel**
9. A csapatok egységes számozott mezben kötelesek pályára lépni.

## 10. Selejtező mérkőzések:

- 10.1. A csoportbeli sorszám dönti el, hogy melyik csapat, mikor és ki ellen játssza mérkőzéseit. Az egyes mérkőzések időpontjait a tervezett program tartalmazza.
- 10.2. A rendes játékidőben győztes csapat 3 pontot, a vesztes 0 pontot kap. Döntetlen esetén - a csoportmérkőzések során nincs 6 méteres rúgás – mindkét csapat 1-1 pontot kap.
- 10.3. A csoportvégeredményt a szerzett pontok döntenek el. Pontegyenlőség esetén az egymás elleni eredmény dönti el a sorrendet. Ha az érintett csapatok a csoportmérkőzéseken döntetlenre végeztek egymással, úgy a jobb gólkülönbséget elért csapat végez a jobb helyen. Ha a gólkülönbség is egyenlő, akkor a több rúgott gól az irányadó. Ha a fenti számítás alapján a sorrend nem megállapítható, akkor a végső sorrendet sorsolással kell eldönteni.

## 11. Elődöntő

- 11.1. Az elődöntő párosítása az alábbiak szerint alakul:  
A csoport 1. helyezett – B csoport 2. helyezett  
B csoport 1. helyezett – A csoport 2. helyezett
- 11.2. Az elődöntő mérkőzések győztesei játsszák a döntőt, a vesztesek pedig a 3-4. helyezést eldöntő mérkőzést.
- 11.3. Ha a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, hétméteres rúgásokkal kell eldönteni, hogy melyik csapat jut be a döntőbe.
- 11.4. A csapatok játékosai 3-3 hétméterest rúgnak. Ha a mérkőzés a 3 hétméteres után is döntetlen, akkor az addig hétméterest nem rúgott játékosok rúgnak további 1-1 hétméterest, amíg valamelyik csapat nem ront. Ha a játékosok elfogynak, a kör kezdődik előlről. A büntetőket bármelyik nevezett játékos rúghatja, de addig senki nem rúghat másodszor, amíg mindenki sorra nem került.

## 12. Helyosztó mérkőzések

- 12.1. A kupa végleges sorrendjét a helyosztó mérkőzések döntenek el.
- 12.2. A 5-6. helyért a csoportban 3. helyezett csapatok, a 7-8. helyért a csoportban 4. helyezett csapatok játszanak egymás ellen.
- 12.3. A 3-4. helyért az elődöntőben vesztes csapatok játszanak egymás ellen.

12.4.A döntőt az elődöntő mérkőzések győztes csapatai játsszák. A 3-8. helyért játszandó mérkőzéseken, ha a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, hétméteres rúgásokkal kell eldönteni, hogy melyik csapat nyeri a mérkőzést.

12.5. Ha a döntő mérkőzésen a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2x5 perces hosszabbítás következik. A hosszabbításra a mérkőzést követően azonnal (szünet nélkül) sort kell keríteni. A hosszabbítás félidejében csak a térfélcseré idejéig lehet szünetet tartani. Ha a hosszabbítás ideje alatt sem dől el a mérkőzés, akkor hétméteres rúgásokkal kell eldönteni, hogy melyik csapat nyeri a mérkőzést.

13. A tornán az 1-3. helyezetteket díjazzuk.

14. A tornán győztes csapat egy évre elnyeri a SZILÁDY KUPÁ-t.

15. A tornán a kispályás labdarúgás szabályai az irányadóak, a következő kiegészítésekkel:

15.1. A mérkőzéseket szabványos futsal labdával játsszuk.

15.2. A mérkőzésen egyszerre egy csapatban 5 fő lehet pályán (1+4 fő).

15.3. A kapus nem foghatja meg kézzel a labdát lábbal történő hazaadáskor (oldalberúgást követően sem). Ellenkező esetben a támadó csapat jut közvetett szabadrúgáshoz a hatos vonalról.

15.4. Amennyiben a kapusról az alapvonalon kívülre kerül a labda szögletűrúgást kell ítélni, függetlenül a szándéktól és attól, hogy a kapus a labdához a pálya mely részén ért hozzá.

15.5. Szabad-, szöglet- és oldalberúgás esetén az 5 méteres távolság betartása érvényes.

15.6. A mérkőzések során egy alkalommal kérhető idő, melynek időtartama 1 perc. Időt csak a támadó csapat kérhet, amikor a labda játékon kívülre kerül. Az időkérést minden esetben a csapatvezetőnek kell jeleznie a játékvezető felé.

15.7. A mérkőzéseken 2 perces (sárga lap) és végleges kiállítás alkalmazható a szabálytalanság súlyának megfelelően, utóbbi piros lappal történik. Az ilyen módon kiállított játékos helyett - 5 perc eltelte után - egy cserejátékos léphet pályára. A véglegesen kiállított labdarúgó nem foglalhat helyet a cserepadon, és csapata következő mérkőzésén nem léphet pályára.

15.8. Szabályos becsúszás engedélyezett.

- 15.9. A 2 perces kiállítást követően – amennyiben a pályán kevesebb játékosal szereplő csapat gólt kap – egy játékos visszatérhet a gólt követően a pályára. Ez a pont nem vonatkozik az 5 perces kiállításra, az 5 perc ez esetben teljesen letöltendő.
- 15.10. A kiállítás idejét a technikai asztalnál mérik. A kiállított játékos csak a technikai vezető engedélyével térhet vissza a pályára.
- 15.11. Ugyanazon a mérkőzésen a harmadik kiállítás után a játékos cserével véglegesen ki van állítva, helyére két perc elteltével egy cserejátékos léphet pályára. A véglegesen kiállított labdarúgó nem foglalhat helyet a cserepadon, a csarnokot el kell hagynia és csapata következő mérkőzésén nem léphet pályára.
- 15.12. Ha egyidőben 3 játékos van kiállítva egy csapatból, akkor a mérkőzést le kell fűjni, a 3 pont a vétklen csapaté a pályán elért, illetve 3-0-s eredménnyel.
- 15.13. A cserejátékosok és a kispadon ülő személyek is a játékvezető ítélezései, illetve büntetőjogköre alá tartoznak, függetlenül, hogy a mérkőzés során pályára lépnek-e.
- 15.14. Amennyiben a kispadon ülő játékos vagy a szakvezető kapja a kétperces illetve piros lapos kiállítást, akkor a pályán lévő játékosok közül egy játékosnak kell a megfelelő idejű büntetést letölteni.
- 15.15. A labda játékba hozatala oldalról – az oldalvonalról elvégzett - berúgással történik, ebből közvetlenül gól nem érhető el.
- 15.16. A kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.
- 15.17. Az alapvonalon kívülre került labdát a kapus csak kézzel hozhatja játékba oly módon, hogy a kidobást követő első labdaérintés csak a hatos vonalon kívül történhet.
- 15.18. A mennyezet játéktér feletti része a játéktér tartozéka. Ha a labda érinti, a játék folyamatosan megy tovább, ha fent marad, feldobással folytatódik a játék (a játéktér azon pontján, amely fölött a labda fent maradt).
16. Óvást kizárólag jogosulatlan szereplés esetén a versenybizottság elnökéhez írásban az óvás tárgyát képező mérkőzés befejezését követő 1 órán belül lehet benyújtani. Az óvás díja 5000,- Ft. Óvni csak jogosulatlan szereplés esetén lehetséges.
17. Minden vitás kérdésben a versenybizottság dönt.
18. A mérkőzéseken résztvevő játékosok egészségéért, sérüléséért és ennek következményeiért a torna rendezője semmilyen felelősséget nem vállal.